

écoute.futuristə

GUIDE D'UTILISATION



Préambule

Le jeu de cartes *écoute.futurist* est l'intermédiaire entre vous et votre double invisible. Toute chose ou toute personne a son double dans un autre champ, c'est pour cette raison que vous ne le voyez pas, en revanche vous pouvez le sentir. Tout ce qui vous échappe, tout ce qui ne vient pas à votre conscience, votre double va vous le transmettre à travers les cartes de ce jeu, plus précisément des dessins sur chacune des cartes.

Votre double sait lire le langage de ces dessins. Il pointera pour vous les parties sur lesquelles il faudrait travailler pour comprendre votre état actuel et passé. Pour ce faire, commencez le tirage « État des lieux ». Après cet état des lieux, vous pourrez faire un second tirage « Projection » pour voir où vous êtes engagé autant psychologiquement qu'émotionnellement. Après le tirage, laissez infuser avant d'en commencer un autre, le temps travaille pour vous et vous apportera d'autres réponses.

Écoute.futuristə peut ne pas fonctionner dès le premier coup, c'est tout à fait normal. Il y a un temps d'adaptation selon votre sincérité et votre désir profond ou non d'accepter d'entendre votre double invisible.

Écoute.futuristə est conçu pour ouvrir un dialogue entre votre double invisible et vous, alors prenez le temps de vous comprendre.

Je vous laisse, à présent, découvrir le cœur de votre être et vous souhaite le plus beau des voyages en votre centre.

Lexique

Matrice (8 cartes) : La matrice est la composition du programme de l'humain, plus précisément c'est sa partie mécanique. Vous pourriez la voir comme le système d'exploitation d'un ordinateur.

Le système d'exploitation est ce qui permet le fonctionnement de l'ordinateur. Donc, lorsque vous tirez une carte « Matrice » c'est qu'il faut agir sur la mécanique car il y a un problème dans le programme. Les cartes autour vous donnent plus d'informations.

Racine (10 cartes) : La racine concerne la dualité. Il y a 5 cartes négatives et 5 cartes positives. Si vous tirez une carte négative c'est qu'il faut travailler ce point, si vous tirez une carte positive c'est qu'il faut utiliser ce point.

Expression (11 cartes) : L'expression signifie « ce qui domine le plus ». La carte « Expression » vous indique ce que les autres perçoivent de vous, en d'autres termes, que ce que vous dites n'est pas ce que vous montrez.

Force (8 cartes) : La force correspond au corps, c'est comme si vous aviez 8 corps supplémentaires. Ces corps là ont leur propre conscience. Lorsque vous les tirez : s'il y en a plus d'une, c'est qu'il faut les équilibrer (vous avez juste à le formuler : « j'équilibre ces forces »). S'il n'y en a qu'une, c'est qu'il faut demander à l'élément du corps de traiter, tout simplement.

Esprit (12 cartes) : L'esprit est le pilote ou celui qui a programmé le système d'exploitation, il est très clair. L'esprit vous indique ce qu'il serait bon de mettre en action. Voyez ce qu'il vous demande de faire concernant les cartes qui l'entourent.

Origine (5 cartes) : L'origine est la source influente dans vos vies.

Suggestions avant Tirage

écoute.futuristə est avant tout un jeu de combinaisons. Plus vous allez le manipuler et plus vous serez étonnés de sa capacité à vous répondre.

écoute.futuristə réagit surtout aux questions sincères et profondes.

Aucune explication de carte n'est donné ici dans ce guide. C'est pour vous laissez la liberté d'interpréter la carte comme vous la recevez selon votre langage, votre ressenti et votre intuition.

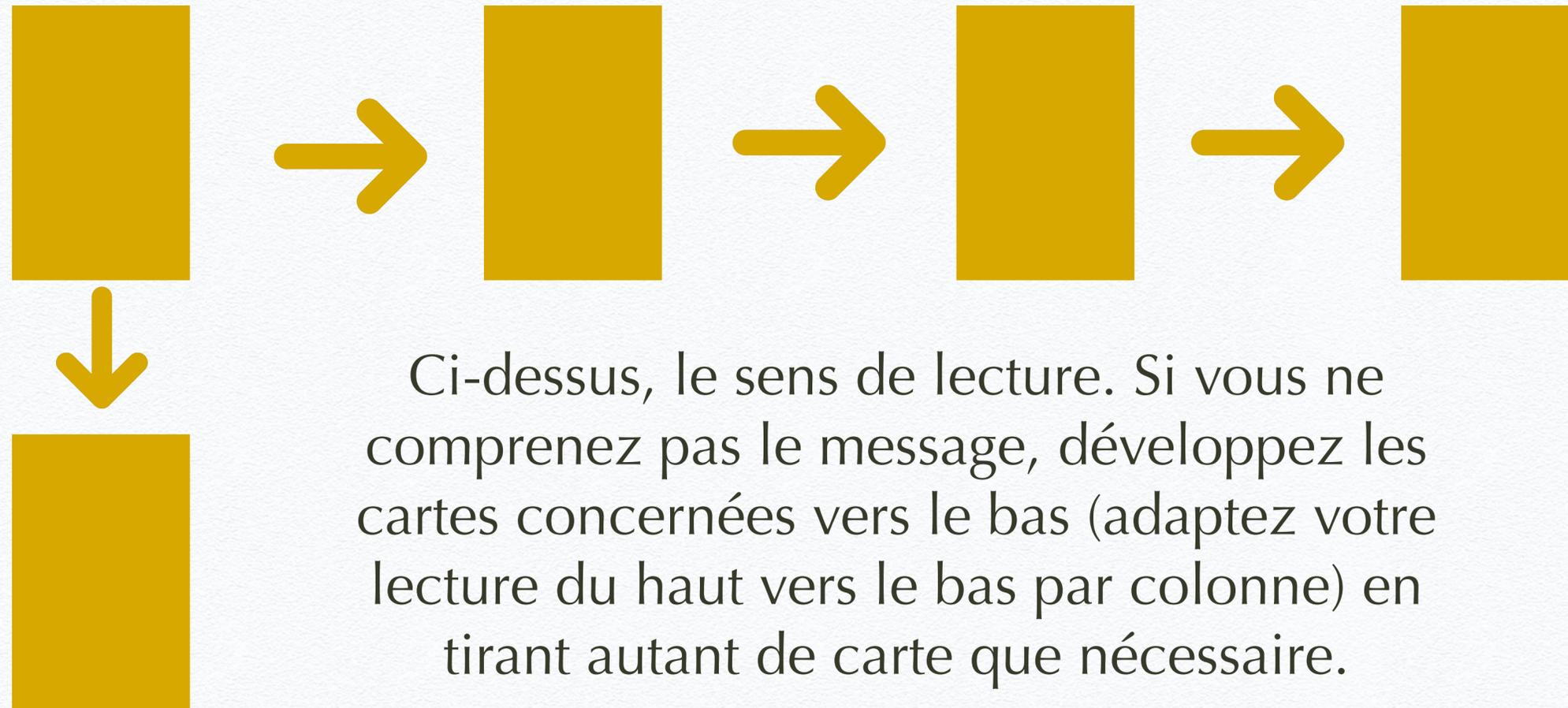
Avant de commencer votre tirage, mettez votre main droite sur le jeu ; côté dos, puis prenez le temps de 3 inspirations pour que votre main télécharge l'ensemble des dessins. Ensuite demandez que les réponses et les conseils vous soient envoyés. Maintenant vous êtes prêts, vous pouvez commencer le tirage.

Tirage « ÉTAT DES LIEUX » 3 cartes



Ci-dessus, le sens de lecture. Si vous ne comprenez pas le message, développez les cartes concernées vers le bas (adaptez votre lecture du haut vers le bas par colonne) en tirant autant de carte que nécessaire.

Tirage « PROJECTION » 4 cartes



Ci-dessus, le sens de lecture. Si vous ne comprenez pas le message, développez les cartes concernées vers le bas (adaptez votre lecture du haut vers le bas par colonne) en tirant autant de carte que nécessaire.